**Les unités dans le jeu**

Chaque unité aura un type et des caractéristiques possibles.

Le type définira dans quelle catégorie le classer lors du calcul des combats et les caractéristiques définiront comment ils se comporterons en campagne et quelles modifications apporter dans le calcul des combats.

Types possibles (4) :

* Infanterie (I)
* Cavalerie (C)
* Artillerie (A)
* Magique (M)

Caractéristiques possibles :

* Léger (Le)
* Lourd (Lo)
* Large (La)
* Anti-Large (AL)
* Rapide (R)
* Lent (L)
* Fixe (F)
* Siege (S)

Chaque unité aura des valeurs de défense et d’attaque propre à chaque autre type (comme dans Lords & Knight)

Le prix des unités se trouve dans le fichier excel « prix des unités » et leur dégat/caract dans le fichier « Liste unités ».